**PB DE MATEMÁTICA**

1/5

**Nota**

UNIDADE:\_

PROFESSOR: **1º BIMESTRE/2010**

ALUNO(A):

Nº

TURMA:

**1º ano Ensino Fundamental DATA: /\_ \_/\_ \_**

**Total: 100 pontos**

**A T E N Ç Ã O**

**Preencha o cabeçalho de todas as páginas de sua prova.**

**Não utilize corretor líquido e máquina de calcular.**

**Evite pedir material emprestado durante a prova.**

**Evite falar ou fazer barulho durante a prova, pois poderá atrapalhar seus amigos.**

**Tenha capricho com sua letra.**

**Faça a prova com calma, pensando bem antes de responder as questões. Não se esqueça de revê-las, antes de entregá-la.**

### Daniel acabou de ler a história da Branca de Neve e os Sete Anões!

**Questão 01: (8 pontos / 2 cada)**

* Levante um dedo de suas mãos para cada personagem da história que está ilustrada e marque com um (x) a resposta correta:

1. Quantos dedos você têm nas duas mãos? ( ) 5 ( ) 10
2. Quantos personagens aparecem? ( ) 5 ( ) 10
3. Há uma dezena de personagens? ( ) sim ( ) não

## Questão 02: (12 pontos / 6 cada)

### Daniel vai precisar de sua ajuda para colorir os personagens da história da Branca de Neve.

* Complete a quantidade de lápis da caixa, de modo que ela fique meia dezena de lápis e escreva o numeral corretamente.


## Questão 03: (18 pontos / 6 cada)

*Durante a pintura, Daniel separa seus lápis de cores, assim fica tudo organizado.*

* Represente a quantidade de lápis no quadro de ordens:



|  |  |
| --- | --- |
| D | U |
|  |  |

D U

|  |  |
| --- | --- |
| D | U |
|  |  |

## Questão 04: (4 pontos)

### Daniel pegou seu jogo de trilha para brincar com seu amigo Miguel.

* Observe a trilha do jogo de Daniel e complete a sequência numérica.

* Pinte o número maior e risque o número menor que encontrar na trilha.

### Daniel pegou seu bloquinho de anotações para anotar os pontos do jogo de trilha.

* Descubra os números que:

Vem imediatamente depois do...

# 10 12 23

Vem antes do...

\_ \_

# 5 26

\_ \_ **14**

## Questão 06: (10 pontos / 5 cada)

### Esse é o número do telefone de Miguel, o melhor amigo de Daniel

**8051-6923**

* Pinte os números do telefone de Miguel no celular abaixo:

Agora, arrume os números pintados na ordem crescente.

* Vamos tentar resolver?

Lula tem .

No seu aniversário, titio deu mais . Com quantos carrinhos Lula ficou?

+ =

Daniel tinha

.

Ganhou mais .

Com quantos carrinhos Daniel ficou?

+ =